

OXFORD INTERNATIONAL CURRICULUM (OIC)

OXFORD COMPUTING

NEPKO
Kids N.E.E.C



OXFORD
UNIVERSITY PRESS

Oxford
*International
Curriculum*

OXFORD **AQA**
INTERNATIONAL QUALIFICATIONS

Гарчиг

- Oxford International Curriculum (OIC)-ийн тухай
- Oxford Computing хөтөлбөрийн танилцуулга
- Сурагчийн ном:
 - Бага ангийн сурагчийн ном (1-5 анги)
 - Дунд ангийн сурагчийн ном (6-9 анги)
- Дасгал ажлын ном
- Багшийн ном
- Санал



Oxford University Press | Оксфордын Их сургуулийн Хэвлэлийн Газар



- 400 жилийн өмнө байгуулагдсан, 1896 оноос хойш олон улсад үйл ажиллагаагаа тэлсэн.
- Ашгийн бус үйл ажиллагаа явуулдаг тул бид олсон ашгаа 100% эргүүлэн олон улсын боловсролд хөрөнгө оруулдаг.
- 50 гаруй улсад салбартай, 6,000 ажилтантай.



Оксфордын Олон улсын Хөтөлбөр

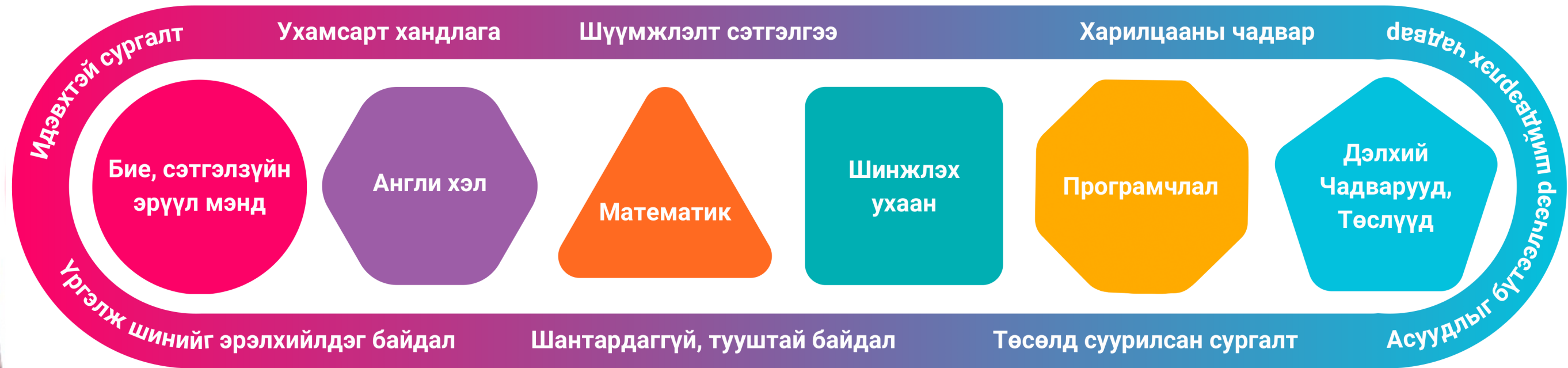
- Хүүхдийн ирээдүйн төлөвшил, карьер болон академик амжилтад хэрэгтэй насан туршид суралцах чадварыг хөгжүүлэхэд чиглэсэн хөтөлбөр.
- Олон улсын GCSE, AS болон A түвшний шалгалт, OxfordAQA (<https://www.oxfordaqa.com/news/where-are-our-qualifications-recognised/>) зэрэг дэлхийн олон оронд хүлээн зөвшөөрөгдсөн шалгалтуудад бэлдэх суурь мэдлэг олгодог.



Оксфордын Олон улсын Хөтөлбөр

Oxford
International
Curriculum

Сургуулийн өмнөх
боловсрол

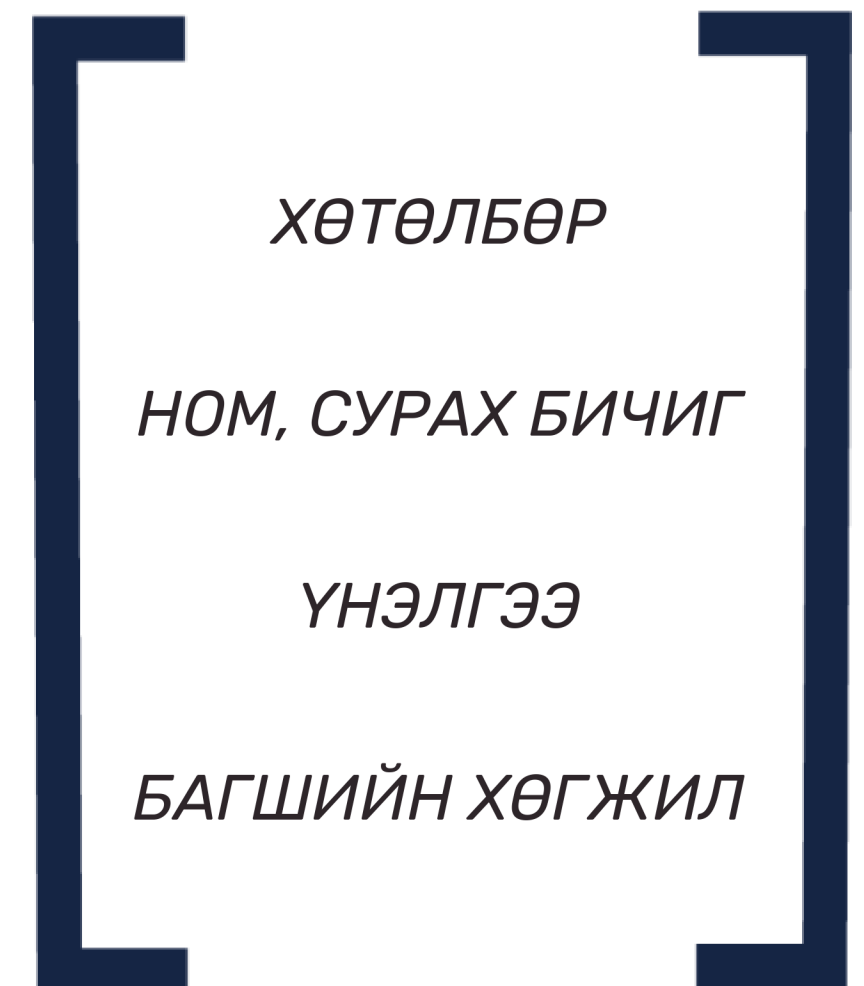


Оксфордын Олон улсын Хөтөлбөр

Oxford
International
Curriculum



Оксфордын Олон улсын Хөтөлбөр



Оксфордын Олон улсын Хөтөлбөр

Бусад хөтөлбөрөөс юугаараа ялгардаг вэ?

1

1) Одоогийн дижитал эринд хэрэгцээтэй програмын мэдлэг, чадварыг олгохын тулд бодит жишээн дээр үндэслэсэн, **төсөлд суурилсан арга зүйгээр** сурагчдыг сургадаг.

2

2) Бусад олон улсын хөтөлбөрүүд илүү онол, практик ажлуудын хослол байдаг бол Оксфордын Олон улсын хөтөлбөр нь илүү **ирээдүйн чиг хандлагыг даган, шинэлэг бүтээлч** байдгаараа онцлог.

3

3) Дэлхийн шилдэг судлаач нартай хамтран ном, сурах бичгүүдээ бэлддэг ба багш нарын сургалт, хөгжлийг тасралтгүй дэмжих **материалын сан сайтай.**

4

4) Хичээл болгон нь **ялгаатай сургалтын** аргыг хэрэгжүүлэхэд хэрэгцээтэй **зөвлөмжүүдтэй.**

Oxford Computing Curriculum I

Оксфордын Програмчлалын Хөтөлбөр

Хүүхэд юу сурах вэ?

- Орчин үеийн техник, технологи яаж ажилладаг талаар ойлголттой, түүнийгээ ашиглах мэдлэг чадвартай болно.
- Компьютерын техник болон програм хангамжийг ашиглан **дүн шинжилгээ** хийх болон **бүтээлч сэтгэлгээ** шаардсан даалгавруудыг гүйцэтгэж сурна.
- Цахим орчинд **аюулгүй, бусдад хүндэтгэлтэй, оновчтой сонголт** хийж ажиллах чадвартай болно.
- Компьютерын **програм бичих, дижитал хэл, сэтгэлгээний чадвартай** болно.

Oxford
International
Curriculum



Oxford Computing Curriculum I

Оксфордын Програмчлалын Хөтөлбөр

Суралцахуйн зорилтууд

Сурагчийн явцыг компьютер, програмчлалын бүхий л талбарт үнэлэх ба хичээл бүр дараах үндсэн 6 мэдлэгийн талбарыг хамарсан байна.

Үүнд:

- Технологийн ойлголт
- Дижитал хэл
- Дижитал сэтгэлгээ
- Програмчлал / Кодчиллол
- Мультмедиа
- Тоон өгөгдөл, дата

Oxford
*International
Curriculum*



Сурагчийн Ном

Оксфордын програмчлалын хөтөлбөр нь бага, дунд ангийн нэгдсэн хөтөлбөр бөгөөд ахлах ангийн хүүхдүүд Програмчлалаар гүнзгийрэхээс өмнөх суурь мэдлэг, чадварыг олгодог.

Бага анги:

Түвшин 1-5 (6-10 нас)

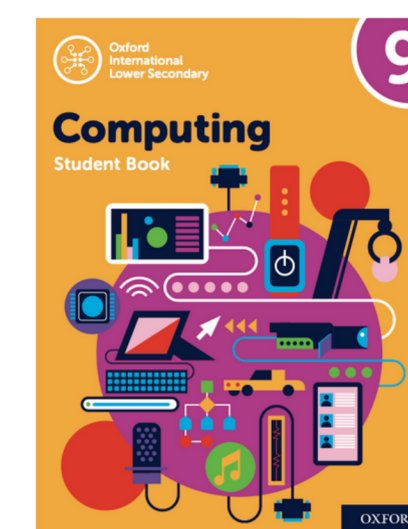
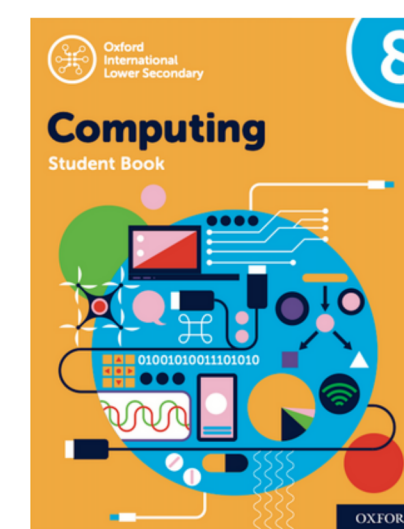
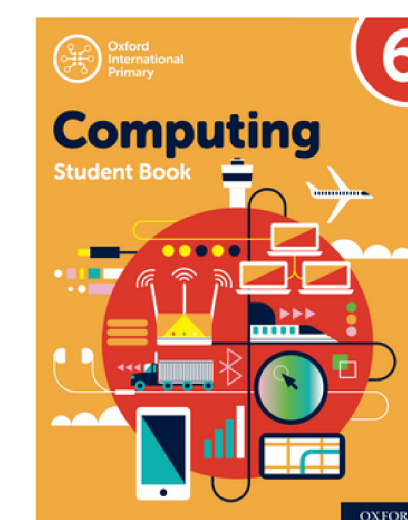
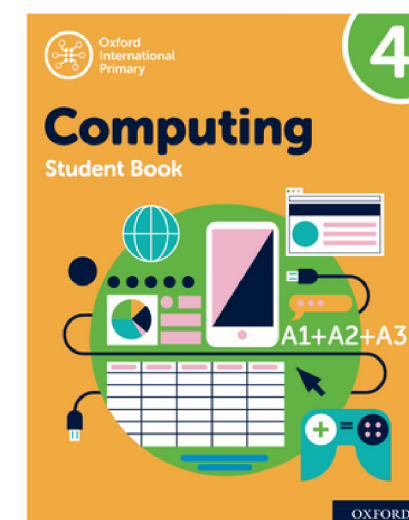
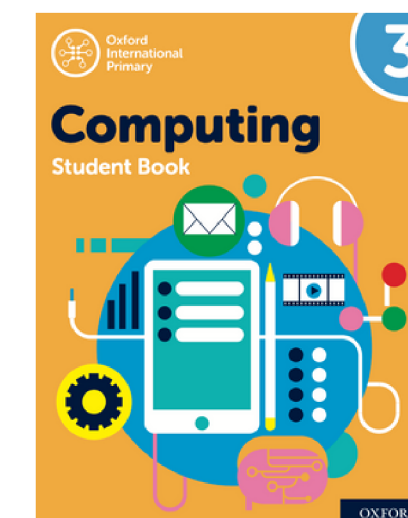
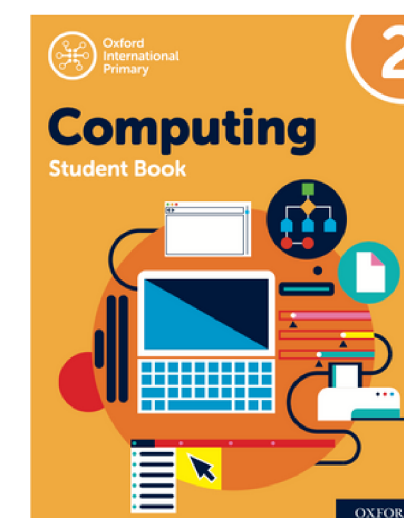
Дунд анги:

Түвшин 6-9 (10-14 нас)

Ахлах анги:

Сонголтоор санал болгоно (15-17 нас):

- COMPLETE COMPUTER SCIENCE for Cambridge IGCSE & O Level
- Computer Science for International Baccalaureate Programme



Сурагчийн Ном (Бага анги)

Expand students' digital curiosity with real-life projects

Each unit introduces new concepts and is built around an activity, allowing students to achieve a tangible result from a project, such as creating an animation.

You will learn

Learning objectives are defined at the beginning of each unit, so that you can plan your lessons accordingly and match the syllabus to the relevant curriculum goals.

Class activity

Incorporate creative class activities into your lesson plans.

1 The nature of technology: Computers everyday

You will learn

- what computers do
- things we can do with computers
- how computers help us

Computers are part of everyday life. In this unit you will learn about computers. They will learn how using computers can help us. You will learn how to stay safe when you are using a computer.

Talk about...

- How do you use a computer?
- What did the computer look like?
- How do you use a computer?
- What do you use the computer for?

Did you know?

Some people think the first computer was an abacus. The abacus was invented more than 2500 years ago in Babylon. An abacus is a counting board.

Talk about...
Invite students to discuss unit themes and explore examples from the world around them.

Did you know?

Fascinating facts engage students' curiosity and spark discussion about real-life examples.

Сургалтын онцлог: Практикт суурилсан дасгал ажлуудаар дамжуулан сурагчийн дижитал сонирхлыг тэлнэ.

Хичээл бүрд шинэ санаа, концепци танилцуулж, практик дасгалууд ажиллуулах тул сурагч анимэйшн хийж сурах чадвартай болох зэрэг сургалтын бодит үр дүнг газар дээр нь туршин, эзэмшинэ.

Сурах бичгийн үндсэн бүтэц:

Энэ хичээлээс юу сурах вэ?

Хичээл бүрийн эхэнд ээлжит хичээлийн төлөвлөгөөг гаргахад хэрэгтэй - тухайн хичээлийн зорилгыг тодорхойлсон байна.

Ярилцах сэдэв

Хичээлийн үндсэн сэдвийн хүрээнд сурагчдын дунд хэлэлцүүлэг өрнүүлж, орчин тойрны жишээгээр баяжуулан ярилцана.

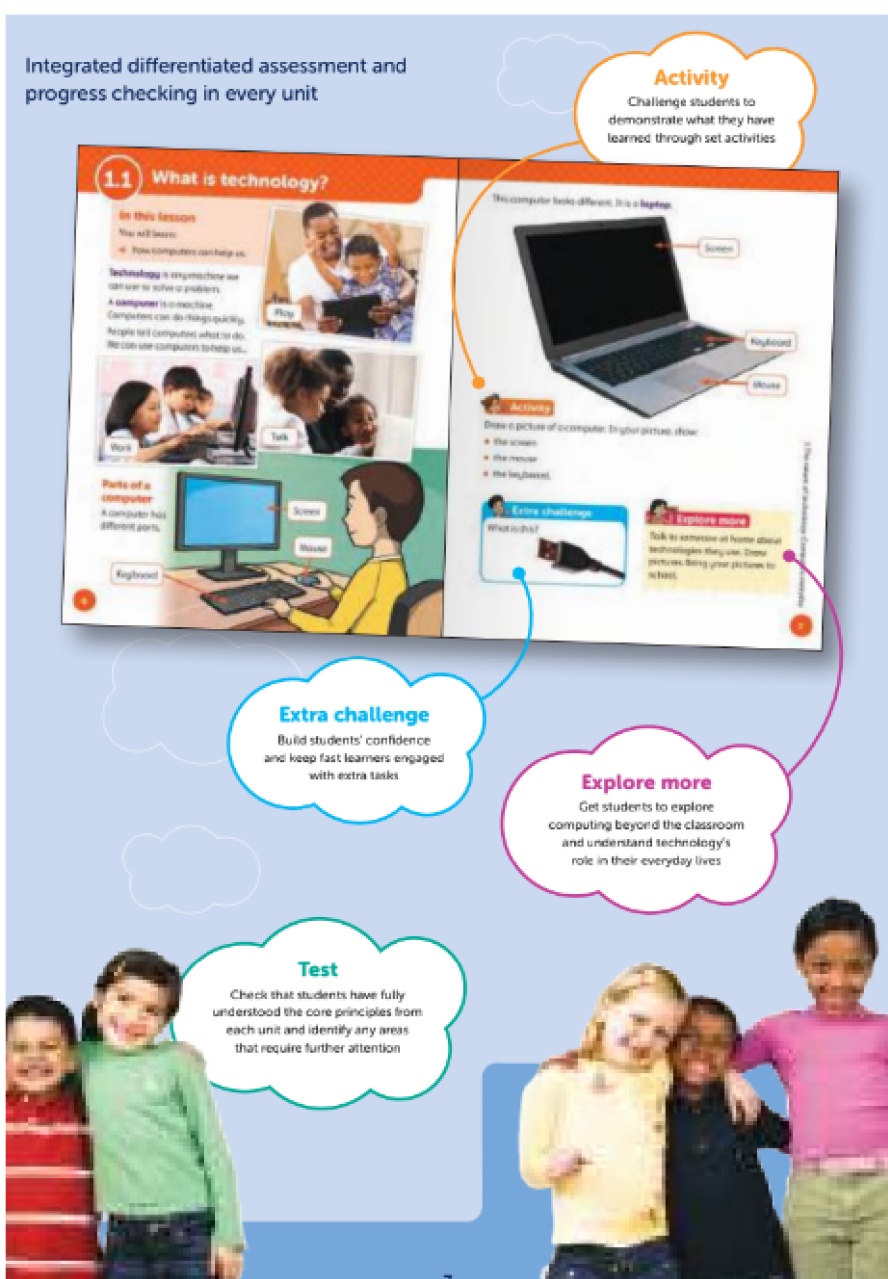
Ангараа хийх дасгал ажлууд

Ээлжит хичээлийн төлөвлөгөөнд багаар ангид ажиллах бүтээлч даалгаврууд байна.

Та мэдэх үү?

Сурагчдын сонирхлыг өдөөсөн, ярилцах сэдэв, санаа өгөх бодит амьдрал дээрх сонирхолтой баримт, жишээ байна.

Сурагчийн Ном (Бага анги)



Сургалтын онцлог: Практикт суурилсан дасгал ажлуудаар дамжуулан сурагчийн дижитал сонирхлыг тэлнэ.

Дасгал ажил

Ангид ажилласан дасгал, даалгавраас сурсан мэдлэг, чадварт тулгуурлан сурагч өөрөө бие даан хийх ажлууд.

Нэмэлт дасгал

Сурагчийн өөртөө итгэх итгэлийг нэмэгдүүлж, түрүүлж гүйцэтгэсэн сурагчид зориулсан нэмэлт даалгавар.

Дэлгэрүүлж судлах

Ангид үзсэн сэдвээс гадна програмчлалын тухай мэдлэгээ ахиулж, өдөр тутамд хэрэглэгдэх технологийн талаарх ойлголттой болоход чиглүүлнэ.

Шалгалт

Хичээл бүрийн төгсгөлд тухайн хичээлийн зорилгод заасан мэдлэг, чадварыг эзэмшсэн эсэхийг шалгах ба эндээс багш анхаарал хандуулж, давтан заах шаардлагатай зүйлсийг олж илрүүлнэ.

Сурагчийн Ном (Дунд анги)

1.1 Computers are electric

In this lesson
You will learn:
• what a processor is
• how computers use electricity.

What is electricity?
A device is something people make to do a useful task. Many devices use electricity. Electricity is a kind of energy. When being used, the electricity flows along the wires. But electricity is dangerous. If you touch an electric wire you will get a small shock. So we must be very careful with anything that has electricity in it.

Electricity ON and OFF
Electricity can be ON or OFF. Think of a light bulb. When the switch is ON, electricity can get through. The light goes on. The OFF switch stops the electricity. The light goes off.

Spiral back
Think to yourself: How do you know when a computer is on? In this unit you will learn what is inside a computer.

You have learned
Learning outcomes are revisited at the end of every unit to highlight what students have learned.

Test
Self-assessment gives students the opportunity to monitor their own progress.

Check what you know

You have learned:

- what are the main parts of a computer
- why the main parts of a computer are for
- doing computers can and cannot do.

Task

- 1 Draw a computer system – you can copy the example shown. Put labels beside each part.
- 2 Label the parts of your picture:
 - Keyboard
 - Mouse
 - Screen
 - Printer
- 3 Draw or say which parts are **INPUT** devices. Say what a good device can and do.
- 4 Draw or say which parts are **OUTPUT** devices. Say what output devices can and do.

Self-evaluation
This feature gets students to recognise their achievements.

1 Draw or write to show something a computer can do.
2 Draw or write to show something a computer cannot do.
3 Can you imagine something that computers might be able to do and say? Draw or write to show your idea.

Self-evaluation

- I reviewed last year's aims 1 and 2.
- I completed activity 1.
- I reviewed last year's aims 1 and 2.
- I completed activities 1 and 2.
- I reviewed all the test questions.
- I completed all the activities.

Do you see any parts of the unit you feel confident about? If so, the next unit will be easier – can you do more this time?

Сургалтын онцлог: Сонирхолтой баримт, мэдээлэл болон нарийн зохион байгуулалт, дараалалтай дасгал ажлууд бүхий энэ хөтөлбөр нь өмнөх хичээлийн агуулгыг бататгахын зэрэгцээ дижитал хэл, сэтгэлгээ, програмчлалын чадвар болон дижитал литерасиг хөгжүүлэх агуулга бүхий хичээлтэй.

Сурах бичгийн үндсэн бүтэц:

Эргэн санацгаая

Энэ хэсэгт өмнөх хичээлийн агуулгыг бататгаж, сурагчдын мэдлэгийг тэлж, чадварыг ахиулна.

Сурч, мэдсэн зүйлс

Хичээлийн төгсгөлд сурлагын үр дүнг шалгаж, үзсэн хичээлүүдийг сануулна.

Шалгалт

Өөрийгөө үнэлэх шалгалт нь сурагчид ахиц, явцаа шалгахад тусална.

Өөрийгөө үнэлэх хэсэг

Сурагч сурсан мэдлэг, ур чадвараа өөрөө шалгаж, нягтална.

Сурагчийн Ном (Дунд анги)

Glossary

backdrop the backdrop is the picture at the back of the stage when you make a program with Scratch

block a Scratch program is made of blocks. The blocks are shapes that fit together. Each block makes the computer do one thing

browser software that helps us find and see information on the internet

canvas the area of the screen where you draw and paint when you make a picture using software

cell each box in a spreadsheet

computer a machine that can work quickly to make changes to data

content anything we see or create, for example, on the internet

costume in the Scratch program the sprite can have different looks. For example, Scratch can have his legs in two different positions. Each different look is called a costume

courteous to be polite and think about other people

data pieces of information, for example, numbers stored in a spreadsheet

double-click to click twice quickly

Glossary
Key words are clearly defined in concise, easy-to-understand language

Language is carefully selected and reviewed by language specialists to ensure suitability for EAL learners.

Word clouds
Each unit introduces new terminology to expand students' vocabulary and develop fluency

computer mouse
screen keyboard
laptop courteous
technology

Сургалтын онцлог: Сонирхолтой баримт, мэдээлэл болон нарийн зохион байгуулалт, дараалалтай дасгал ажлууд бүхий энэ хөтөлбөр нь өмнөх хичээлийн агуулгыг бататгахын зэрэгцээ дижитал хэл, сэтгэлгээ, програмчлалын чадвар болон дижитал literасиг хөгжүүлэх агуулга бүхий хичээлтэй.

Шинэ үгс

Компьютерын ухаан, програмчлалын холбогдолтой түлхүүр үгсийн утгыг тодорхой тайлбарласан.

Үгсийн сан

Хичээл бүрд шинэ нэр томьёо, үг хэллэгийг тайлбарлан, сурагчийн үгийн санг арвижуулна.

Дасгал Ажлын Ном

Код бичих нь хэцүү, зөвхөн мэргэжлийн хүмүүс л хийж чадна гэх хэвшмэл ойлголтыг халж, бяцхан хүүхдүүд хүртэл анимэйшн бүтээж, вэбсайт хийж, тоглоом зохиож чадахыг сурагч өөрөө турших мэдэхэд туслах сонирхолтой, хялбаршуулсан дасгал ажлуудтай.

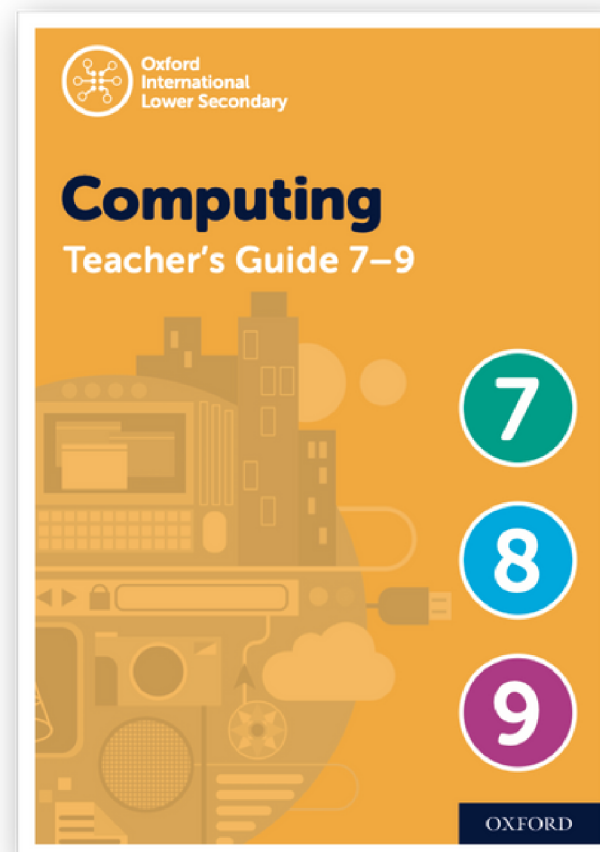
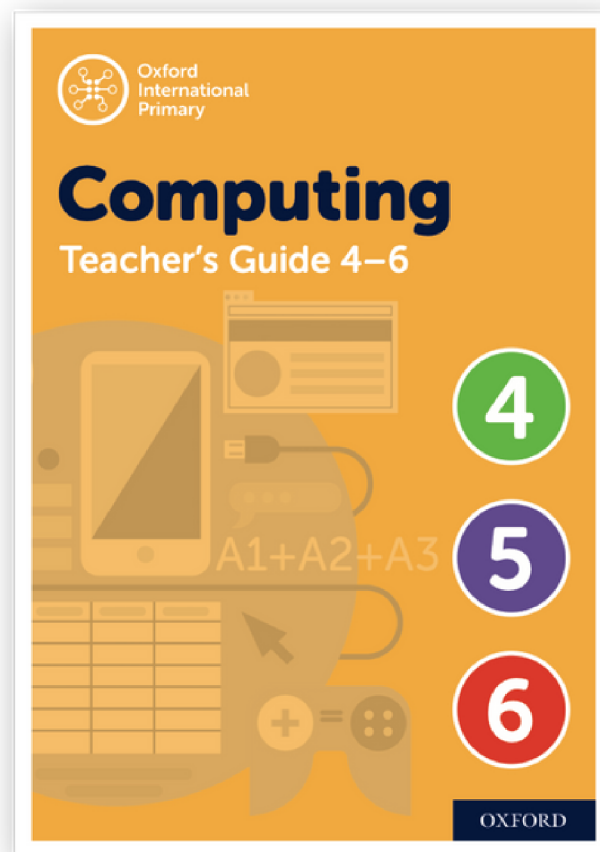
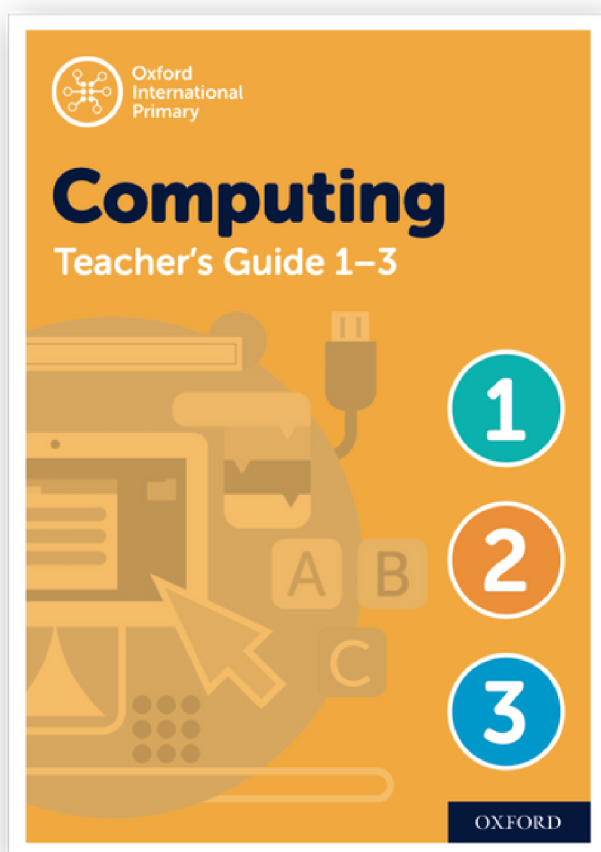
Эдгээр дасгал ажил нь хүүхдийн сонирхлыг Компьютерын ухаан руу хөтлөх сонирхолтой дасгал ажлууд бүхий Дасгалын номын агуулга нь Оксфордын Програмчлалын сурах бичгийн үндсэн агуулгыг бататгахын зэрэгцээ нэмэлт практик мэдлэг, ур чадварыг олгоно.



Багшийн Ном

Түвшин тус бүрийн сурагчийн номыг дагалдаж Багшийн ном ирнэ.

Багшийн ном, гарын авлагыг мэргэжлийн болон мэргэжлийн бус аль ч багшид ойлгомжтой, энгийнээр бэлдсэн онцлогтой.



Сурагчийг амжилттай суралцахад багшийн зүгээс туслахад шаардлагатай бүхий л мэдээллийг агуулсан.

Багшийн компьютер, програмчлал, кодчиллын мэдлэг, ур чадвар хэр түвшинд байгааг үл харгалзсан, энгийн ойлгомжтой, хялбаршуулсан заавар бүхий гарын авлага нь багшид хичээлийн агуулгыг бүтээлчээр, үр дүнтэй хүргэж, үр дүнг үнэлэх бүхий л арга, алхмуудыг багтаасан.

Багшийн Ном



Багшийн гарын авлагад дараах агуулга, материал багтсан.

Үүнд:

- Алхам, алхмаар зааварчилгаа өгсөн ээлжит хичээлийн төлөвлөгөө
- Нэмэлт дасгал ажил, зөвлөмж авах дижитал сан
- Ялгаатай оюуны хөгжилтэй хүүхдүүдтэй хэрхэн ажиллах талаар заавар, зөвлөмж
- Мэргэжлийн үг хэллэгийг тайлбарласан тайлбар толийг дижитал санд байршуулна

БИДНИЙ САНАЛ

Хөтөлбөрийн бүх материалыг Монгол хэл дээр бэлдэж өгнө.

Үүнд:

- Анги тус бүрийн хичээлийн агуулга
- Нэгж болон ээлжит хичээлийн төлөвлөгөө, хөтөлбөр (7 хоногт 2 цаг судална)
- Багшийн ээлжит хичээлийн цахим үзүүлэн (PowerPoint)
- Оксфордын сурагчийн ном, багшийн номнуудын орчуулсан хувилбар
- Нэпко Кидс-ийн дасгал ажлын ном
- Багш нарын онлайн сургалт, дэмжлэг
- Шалгалт, үнэлгээний менежмент

БИДНИЙ САНАЛ

2024-2025 оны хичээлийн жилд хүчинтэй

Агуулга	1 жилээр	3 жилээр
<p>Oxford Computing L1-5 Oxford Computing L6-9</p> <ul style="list-style-type: none"> • Багшийн ном • Аудио файл (жилийн эрх) • Ээлжит хичээлийн төлөвлөгөө (3 нэгж) • Багшийн чиглүүлэх сургалт (1 сар) • Багшийн арга зүйн сургалт (1 сар) 	<p>£ 2'900 (1 сургууль) £ 3'100 (1 сургууль)</p> <p>£ 25 (1 ширхэг) £ 100 (1 багш) £ 450 (1 анги) £ 450 (1 багш) £ 450 (1 багш)</p>	<p>£ 7'830 (1 сургууль) £ 8'370(1 сургууль)</p> <p>£ 25 (1 ширхэг) £ 100 (1 багш) £ 450 (1 анги) £ 450 (1 багш) £ 450 (1 багш)</p>
<p>Сурах бичиг (Student Book) L1-5 Сурах бичиг (Student Book) L6-9</p>	<p>₮ 71'400 (1 ном) ₮ 75'650 (1 ном)</p>	<p>-</p>
<p>КОД дасгал ажлын ном (Activity Book)</p>	<p>₮ 29'875 (1 ном)</p>	<p>-</p>

NEPKO
Kids N.E.E.C



Thank You



OXFORD
UNIVERSITY PRESS

Oxford
*International
Curriculum*

OXFORD **AQA**
INTERNATIONAL QUALIFICATIONS

